

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang**

STMIK Akakom merupakan sebuah perguruan tinggi swasta yang berada di wilayah Yogyakarta. Mahasiswanya pun juga berasal dari berbagai daerah, ada yang berasal dari luar kota, luar Jawa bahkan ada juga yang berasal dari luar negeri. Sehingga kost merupakan tempat tinggal mahasiswa selama masa kuliah. Akan tetapi, dengan banyaknya mahasiswa yang kuliah maka untuk mencari tempat kost perlu persaingan karena tidak semua tempat kost cocok dengan selera mahasiswa. Apalagi jika mencari tempat kost tetapi belum mengetahui tentang daerahnya maka akan menjadi kesulitan tersendiri. Terkadang perlu berkeliling mencari kost tapi belum juga menemukan tempatnya.

Dalam perkembangan teknologi yang sangat pesat, hampir semua mahasiswa memiliki perangkat yang dapat tersambung ke jaringan internet. Dengan adanya internet, informasi akan lebih mudah tersampaikan kepada pengguna di manapun dan kapanpun. Website merupakan salah satu sarana mempermudah untuk melakukan komunikasi secara online yang dapat diakses melalui internet. Dengan menciptakan aplikasi sistem pendukung keputusan pemilihan tempat kost berbasis web, maka diharapkan mempermudah mahasiswa

dalam menemukan tempat kost yang diinginkan, sehingga bisa menghemat waktu dan tenaga.

Berdasarkan latar belakang di atas, maka dibutuhkan sebuah sistem pendukung keputusan pemilihan tempat kost berbasis web menggunakan metode *Weighted Product (WP)* untuk mempercepat dalam proses pencarian tempat kost agar lebih mudah dan cepat. Diharapkan sistem ini juga dapat meningkatkan efektifitas dan efisiensi dari proses pengambilan keputusan pemilihan tempat kost sesuai dengan kriteria yang diinginkan.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan uraian di dalam latar belakang, permasalahan-permasalahan yang akan diangkat dalam penelitian ini yakni : Bagaimana membuat Sistem Pendukung Keputusan Pemilihan Tempat Kost untuk Mahasiswa STMIK Akakom Menggunakan Metode *Weighted Product (WP)* berbasis web.

## **1.3 Ruang Lingkup**

Ruang lingkup digunakan agar pembahasan lebih terarah dan sesuai tujuan. Ruang Lingkup yang ditentukan sebagai berikut:

1. Sistem aplikasi ini hanya memilih alternatif berupa tempat kost yang berda di sekitar STMIK Akakom Yogyakarta.
2. Sistem ini juga mencakup pengolahan data kost, data user, data anggota, data kriteria, data penilaian dan data detail nilai.

3. Aplikasi ini dapat digunakan jika pengguna sudah mendaftar terlebih dahulu. Pengguna yang belum mendaftar hanya bisa melihat daftar tempat kost.
4. Sistem aplikasi ini akan memproses hasil penilaian tempat kost yang nantinya akan menghasilkan ranking dari yang terbesar ke terkecil.
5. Metode yang digunakan adalah menggunakan metode *weighted product* dengan kriteria yang digunakan yaitu harga kost pertahun, jarak dari Akakom, jarak ke tempat makan, fasilitas, dan luas kamar.
6. Bahasa pemrograman menggunakan PHP dengan basis data MYSQL.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Tujuan dari penelitian ini yaitu :

- a. Membuat suatu sistem yang dapat digunakan untuk membantu proses pengambilan keputusan dalam pemilihan kost menggunakan Metode Weighted Product (WP) di sekitar STMIK Akakom Yogyakarta.
- b. Memberikan alternatif-alternatif untuk membantu pemilihan tempat kost.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat dari penelitian ini yaitu

- a. Membantu mahasiswa STMIK Akakom dalam pencarian tempat kost secara mudah dan cepat.
- b. Sistem Pendukung Keputusan pemilihan tempat kost dapat menjadi sarana promosi tanpa biaya bagi pemiliknya dan penyebaran informasi kost yang

dimiliki dapat mencakup jangkauan yang lebih luas dan di akses dari mana saja dan kapan saja.

## **1.6 Sistematika Penulisan**

Penelitian ini disusun berdasarkan sistematika penulisan sebagai berikut:

### **1.6.1. BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini akan dibahas mengenali latar belakang, rumusan masalah, ruang lingkup, tujuan penelitian, manfaat penelitian dan sistematika penulisan.

### **1.6.2. BAB 2 TINJAUAN PUSTKA DAN DASAR TEORI**

Pada bab ini akan dipaparkan beberapa sumber yang dijadikan acuan penelitian dan dasar teori yang mendukung dan mendasari penulisan skripsi.

### **1.6.3. BAB 3 METODE PENELITIAN**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai analisis metode atau teknologi untuk mengerjakan penelitian dan perancangan sistem aplikasi yang akan dibuat untuk menyelesaikan skripsi.

### **1.6.4. BAB 4 IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Pada bab ini akan menampilkan implementasi dari sisten yang dirancang pada bab sebelumnya dan dibahas tentang sistem yang sudah dibuat apakah sudah sesuai dengan tujuan penelitian.

### **1.6.5. BAB 5 PENUTUP**

Pada bab ini akan dijelaskan mengenai kesimpulan penelitian dan memberikan saran untuk mengembangkan aplikasi tersebut.